Proceso de Testing

# Objetivo

La función principal del proceso de testeo es el descubrimiento y documentación de los defectos en el videojuego (bugs).

# Lista de pasos

Todos los errores que sean identificados se documentaran, de tal manera que sea posible reproducir el error para su posterior estudio y corrección. El equipo de Testing documentará los siguientes aspectos:

* Acción que se realizó
* Resultado esperado
* Resultado obtenido
* Condiciones específicas que se identificaron

Posteriormente se le asignará un grado de severidad y una prioridad.

# Equipo de Testing

Debido a que solo habrá 2 personas trabajando en el proyecto, el equipo de testeo estará conformado por los mismos desarrolladores del videojuego.

# Aprobación

Para que el videojuego se pueda calificar como “aprobado” por el proceso de Testing, no deberá tener errores con severidad alta sin resolver.